Pedro Paulo Rita de Alcântara – 038473 / SI 2º Período

Trabalho H1

1

a) HTTP (Hypertext Transfer Protocol) é um protocolo de transferência que possibilita que as pessoas que inserem a URL do seu site na Web possam ver os conteúdos e dados que nele existem.Hypertext Transfer Protocol.

b) HTTP é um protocolo baseado em texto sem conexão. Isso significa que as pessoas que acessam o site da sua empresa enviam solicitações a servidores que as exibem na forma do seu site em formato de texto, imagens, e outros tipos de mídia. Depois que a solicitação é atendida por um servidor, a conexão entre o usuário e o servidor é desconectada.

c) Se a página existir, o servidor a mostrará. Se o servidor não conseguir encontrar a página solicitada, ele enviará uma mensagem de erro HTTP 404, ou seja, página não encontrada.

Cod 200, indica sucesso da solicitação.

d) HHTP (Hypertext Transfer Protocol), HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure), é uma versão idêntica do protocolo HTTP sobre uma camada SSL. Essa camada adicional permite que os dados sejam transmitidos através de uma conexão criptografada e que se verifique a autenticidade do servidor e do cliente através de certificados digitais.

2

Aluno -> person ={nome: "Robinho", idade: 46, endereco:"Rua Abdanur Elias 444", cidade: "Araxa",estado:"MG" };

Carro -> car ={id:1, modelo:"Uno", placa:"007 GATA", ano:2002};

3

Model(M) - é utilizado para manipular informações de forma mais detalhada, sendo recomendado que, sempre que possível, se utilize dos modelos para realizar consultas, cálculos e todas as regras de negócio do nosso site ou sistema. É o modelo que tem acesso a toda e qualquer informação sendo essa vinda de um banco de dados, arquivo XML.

View(V) - é responsável por tudo que o usuário final visualiza, toda a interface, informação, não importando sua fonte de origem, é exibida graças a camada de visão.

Controller(C) - como o nome já sugere, é responsável por controlar todo o fluxo de informação que passa pelo site/sistema. É na controladora que se decide “se”, “o que”, “quando” e “onde” deve funcionar. Define quais informações devem ser geradas, quais regras devem ser acionadas e para onde as informações devem ir, é na controladora que essas operações devem ser executadas. Em resumo, é a controladora que executa uma regra de negócio (modelo) e repassa a informação para a visualização (visão).

4

Visual Studio é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) da Microsoft para desenvolvimento de software especialmente dedicado ao .NET Framework e às linguagens Visual Basic.

GitHub é um sistema de gerenciamento de projetos e versões de códigos assim como uma plataforma de rede social criado para desenvolvedores que proporciona melhor interação entre eles e seus códigos.

O Postman é um aplicativo com a função de testar e desenvolver APIs em uma interface bastante simples e intuitiva. Ele nos permite simular requisições HTTP de forma rápida, armazenando-as para que possamos usá-las posteriormente.

5

É o caminho que a aplicação irá solicitar o chamado.

6

CRUD - OPERAÇÕES BÁSICAS -> CRIAÇÃO, REMOÇÃO, ATUALIZAÇÃO E BUSCA

ASSOCIADAS HTTP - VERBOS -> GET, POST, PUT e DELETE

GET - BUSCAR ALGO - IR LA NO BANCO DE DADOS E SELECIONAR OS REGISTROS

POST - CRIAR -> INSERIR UMA INFORMAÇÃO NO BANCO DE DADOS

PUT - ATUALIZAR -> MODIFICAR UMA INFORMAÇÃO NO BANCO DE DADOS

DELETE - REMOVER -> RETIRAR UMA INFORMAÇÃO NO BANCO DE DADOS

FLUXO DA REQUISIÇÃO

APLICAÇÃO --> CONTROLLER (QUAL AÇÃO? ROTA = url + controller + verbo) -->

AÇÃO --> CONTROLLER --> APLICAÇÃO

7

https://github.com/WikiLoki/WEB-CLOUD